



## REGULAMENTO DO TORNEIO DE ENCERRAMENTO DE FUTSAL SENIORES FEMININO

Aplica-se o regulamento da TAÇA DE PORTUGAL FEMININA FUTSAL<sup>1</sup> com exceção de:

### 1.

#### FASE DE GRUPOS

1. Com vista a determinar a classificação dos Clubes adota-se o seguinte:

- a) Vitória - 3 pontos;
- b) Empate - 1 ponto;
- c) Derrota - 0 pontos.

2. Quando existam clubes em situação de igualdade pontual no mesmo grupo, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios e ordem de preferência:

- a) O maior número de pontos alcançados pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si na fase da competição;
- b) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si na fase da competição;
- c) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados na fase da competição;
- d) O maior número de vitórias na fase da competição;
- e) O maior número de golos marcados na fase da competição;
- f) O menor número de golos sofridos na fase da competição;
- g) O maior número de pontos alcançados pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si em toda a competição;

---

<sup>1</sup> <https://www.fpf.pt/DownloadDocument.ashx?id=26830>

- h) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si durante toda a competição;
- i) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados em toda a competição;
- j) O maior número de vitórias em toda a competição;
- k) O maior número de golos marcados em toda a competição;
- l) O menor número de golos sofridos em toda a competição;
- m) O menor número de cartões vermelhos em toda a competição;
- n) O menor número de cartões amarelos em toda a competição.
- o) A Menor média de idades de todos os jogadores de cada equipa empatada. Para efeito da aplicação deste critério, são considerados os jogadores de cada equipa empatada que participaram em todos os jogos da competição na época em questão.

## 2.

### **FINAL - DESEMPATE**

Se no final do tempo regulamentar o resultado do jogo estiver empatado, procede-se à marcação de pontapés da marca de grande penalidade de acordo com as Leis de Jogo.

## 3.

### **TEMPO DE JOGO**

Os jogos do Campeonato têm a duração de 40 minutos, divididos em duas partes de 20 minutos, intercaladas por um intervalo de 10 minutos.

## 4.

### **CASOS OMISSOS**

Os casos omissos são resolvidos pela Direção da Associação de Futebol da Guarda.

# REGULAMENTO DO TORNEIO DE ENCERRAMENTO FUTSAL

## Sub.13, Sub.15, Sub.17 e Sub.19

Aplica-se o regulamento da REGULAMENTO CAMPEONATO NACIONAL SUB-19 I e II DIVISÃO, SUB- 17 E SUB-15 DE FUTSAL <sup>2</sup> com exceção do seguinte:

### 1.

#### FASE DE GRUPOS

1. Com vista a determinar a classificação dos Clubes adota-se o seguinte:

- a) Vitória - 3 pontos;
- b) Empate - 1 ponto;
- c) Derrota - 0 pontos.

2. Quando existam clubes em situação de igualdade pontual no mesmo grupo, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios e ordem de preferência:

- a) O maior número de pontos alcançados pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si na fase da competição;
- b) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si na fase da competição;
- c) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados na fase da competição;
- d) O maior número de vitórias na fase da competição;
- e) O maior número de golos marcados na fase da competição;
- f) O menor número de golos sofridos na fase da competição;
- g) O maior número de pontos alcançados pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si em toda a competição;
- h) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si durante toda a competição;

---

<sup>2</sup><https://www.fpf.pt/DownloadDocument.ashx?id=26819>

- i) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados em toda a competição;
- j) O maior número de vitórias em toda a competição;
- k) O maior número de golos marcados em toda a competição;
- l) O menor número de golos sofridos em toda a competição;
- m) O menor número de cartões vermelhos em toda a competição;
- n) O menor número de cartões amarelos em toda a competição.
- o) A Menor média de idades de todos os jogadores de cada equipa empatada. Para efeito da aplicação deste critério, são considerados os jogadores de cada equipa empatada que participaram em todos os jogos da competição na época em questão.

## 2.

### **CAMPEONATO**

1. Com vista a determinar a classificação dos Clubes adota-se o seguinte:

- a) Vitória - 3 pontos;
- b) Empate - 1 ponto;
- c) Derrota - 0 pontos.

2. Quando existam clubes em situação de igualdade pontual, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios e ordem de preferência:

- a) O maior número de pontos alcançados pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si na fase da competição;
- b) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si na fase da competição;
- c) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados na fase da competição;
- d) O maior número de vitórias na fase da competição;
- e) O maior número de golos marcados na fase da competição;
- f) O menor número de golos sofridos na fase da competição;
- g) O maior número de pontos alcançados pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si em toda a competição;

- h) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si durante toda a competição;
- i) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados em toda a competição;
- j) O maior número de vitórias em toda a competição;
- k) O maior número de golos marcados em toda a competição;
- l) O menor número de golos sofridos em toda a competição;
- m) O menor número de cartões vermelhos em toda a competição;
- n) O menor número de cartões amarelos em toda a competição.
- o) A Menor média de idades de todos os jogadores de cada equipa empatada. Para efeito da aplicação deste critério, são considerados os jogadores de cada equipa empatada que participaram em todos os jogos da competição na época em questão.

### 3.

#### **FINAIS - DESEMPATE**

Se no final do tempo regulamentar o resultado do jogo estiver empatado, procede-se à marcação de pontapés da marca de grande penalidade de acordo com as Leis de Jogo.

### 4.

#### **TEMPO DE JOGO - Sub. 19**

1. Os jogos têm a duração de 60 minutos corridos, divididos em duas partes de 30 minutos, intercaladas por um intervalo de 10 minutos.
2. Os tempos das pausas técnicas não são contabilizados no tempo de jogo.

### 5.

#### **TEMPO DE JOGO - Sub. 17**

1. Os jogos têm a duração de 60 minutos corridos, divididos em duas partes de 30 minutos, intercaladas por um intervalo de 10 minutos.

2. Os tempos das pausas técnicas não são contabilizados no tempo de jogo.

**6.**

**TEMPO DE JOGO – Sub. 15**

1. Os jogos têm a duração de 50 minutos corridos, divididos em duas partes de 25 minutos, intercaladas por um intervalo de 10 minutos.
2. Os tempos das pausas técnicas não são contabilizados no tempo de jogo.

**7.**

**TEMPO DE JOGO – Sub. 13**

1. Os jogos têm a duração de 44 minutos corridos, divididos em duas partes de 22 minutos, intercaladas por um intervalo de 10 minutos.
2. Os tempos das pausas técnicas não são contabilizados no tempo de jogo.

**8.**

**CASOS OMISSOS**

Os casos omissos são resolvidos pela Direção da Associação de Futebol da Guarda.

